

Po dlouhém hledání používám pro prohlížení 3D scén software [Flux Player](#) .

Mé výtvary:

[Moebius Battle](#) - 3D komiks vytvořený na základě námětu na serveru [xkcd.com](#)

[MultiDiary3D](#) - zárodečná verze evidenčního systému využívajícího dynamické konstrukce 3D scény - velmi silně inspirováno projektem [SkyBoard](#) ([www.dzana.sk](#)).

Použité technologie: X3D, ECMAScript, PHP

Odkazy:

<http://www.web3d.org/x3d/>

<http://www.web3d.org/x3d/content/examples/Vrml2.0Sourcebook/>